



Stahlbauschlossler:in/ Schweißer:in (m/w/d)

Traismauer, Vollzeit (38,5 h)

Was wir Ihnen bieten:

- Für diese Position bieten wir einen Mindestlohn ab **EUR 2.779,74** brutto zuzüglich Fahrtkostenzuschuss für Pendler. Der tatsächliche Lohn inkl. Zulagen ist abhängig von Ihrer Qualifikation und Berufserfahrung.
- 4-Tage-Woche je nach betrieblichen Erfordernissen
- Sicherer Arbeitsplatz mit langfristiger Perspektive, Parkmöglichkeiten am Firmengelände
- Sehr gutes Betriebsklima mit zahlreichen Mitarbeiterveranstaltungen

Ihre Aufgaben:

- Sie erstellen selbstständig und fachgerecht Schweißkonstruktionen aus Stahl (im MIG und MAG Verfahren) nach Werkstückzeichnungen
- Sie arbeiten aktiv an der Verbesserung der Produktionsprozesse im Stahlbau mit

Das sollten Sie mitbringen:

- Abgeschlossene Berufsausbildung zum Schlosser, Stahlbauschlossler
- Idealerweise schweißtechnische Ausbildung mit Schwerpunkt für MIG und MAG-Schweißverfahren
- Gültige Schweißzeugnisse von Vorteil
- Mehrjährige praktische Erfahrung im Stahl- bzw. Metallbaubereich von Vorteil
- Selbstständiger, zuverlässiger Teamplayer mit genauer Arbeitsweise
- Sehr gute räumliche Vorstellungsfähigkeit, technisches Verständnis und sicheres Lesen von Werkstückzeichnungen
- Kranschein, Stapler-Führerschein von Vorteil
- Gute EDV-Kenntnisse

Wir freuen uns auf Ihre aussagekräftige Bewerbung (Lebenslauf) und Angabe Ihrer Verfügbarkeit und Ihrer Gehaltsvorstellung ausschließlich über **unsere Online-Plattform**.

Ihre Ansprechpartnerin für diese Position: Christina Bichler, MA, HR Business Partner, +43 2783 4111 119

Berlin | Deutschland

Traismauer | Österreich

Williamston | USA

Bekum Maschinenfabrik Traismauer GesmbH
Venusbergerstr. 40 • 3133 Traismauer • Österreich
Tel.: +43 (0)2783 4111-0 • Fax: +43 (0)2783 4111-109
E-Mail: info@bekum.com • www.bekum.com

Geschäftsführer:
Dipl.-Ing. Michael Mehnert
EORI-Nr.: ATEOS1000008003
UID-Nr.: ATU 6506 7517

Oberbank AG
BIC OBKLAT2L
IBAN: AT12 1502 1005 3115 7725
Firmenbuchgericht: LG St. Pölten, FN329144k