



„Es kommt immer auf die Menschen an, die in einem Unternehmen arbeiten, denn sie sind der entscheidende Qualitätsfaktor und der Schlüssel zum Erfolg. Unsere einzigartige Unternehmenskultur ist von einem starken Füreinander und persönlichem Entfaltungsfreiraum geprägt, worauf wir sehr stolz sind.“

BM Dipl.-Ing. Stefan Graf, CEO

**Möchten auch Sie Teil unseres Teams werden?
Zur Verstärkung an unserem Standort in Schwechat suchen wir:**

Bauleiter Elektrotechnik (m/w)

GARANTIERTvielseitig

- Technische, wirtschaftliche und organisatorische Gesamtverantwortung für die Abwicklung von Bauvorhaben im Bereich der Elektrotechnik
- Koordination des Personals
- Einrichtung der Baustelle
- Verantwortung für den Einsatz von Maschinen und Geräten
- Berichtswesen
- Einhalten der gesetzlichen Sicherheitsvorschriften
- Behörden- und Kundenbetreuung
- Uvm.

GARANTIERTgefragt

- Technische Ausbildung (wie z.B. HTL oder FH) oder Meisterprüfung
- Mehrjährige Berufserfahrung in selber Funktion
- Führungskompetenz und -erfahrung

Selbständig agierenden Persönlichkeiten mit unternehmerischem und menschlichem Gespür können wir von Beginn an interessante Aufgaben und Projekte anbieten.

GARANTIERTwir

- Ein starkes österreichisches Bauunternehmen, bei dem der Mensch im Mittelpunkt steht
- Eine einzigartige Unternehmenskultur basierend auf Vertrauen, Wertschätzung und Respekt
- Interessante und anspruchsvolle Aufgaben mit der Möglichkeit zur persönlichen und fachlichen Weiterentwicklung
- Flexible Arbeitszeitgestaltung durch Gleitzeit
- Das Versprechen, dass wir langfristig denken und handeln – GARANTIERT

Dienstort: Schwechat – Baustellen befinden sich im Umkreis von 100 km um Wien

Eintritt: ab sofort möglich

Einstufung und Gehalt werden auf Grundlage Ihrer persönlichen und fachlichen Kompetenz leistungsgerecht vereinbart. Gemäß GIBG beträgt das kollektivvertragliche Mindestgehalt: in Stufe A4 € 3.958,--.

Leyrer + Graf Baugesellschaft m.b.H.

Ludwig Poihs-Straße 3a, 2320 Schwechat
Frau Dagmar Hillinger
0664 / 88 69 44 07